

Cahier de Test

membres : Rémi, Lyes

version : 1.1 05//12/2024

Sommaire

- 1 Les machines client peuvent lancer
- 2 Le serveur de jeu fonctionne
- 3 Tests de sécurités
- 4 Test de la vitesse de connexion Internet
- 5 Objectif de l'Administration à Distance

1 Les machines client peuvent lancer le jeu

Test : Vérifier que les machines client peuvent lancer Minetest.

Critères de réussite :

- Le jeu doit bien se lancer sur les machines client.
- Le jeu doit bien fonctionner sans erreurs.

2 Le serveur de jeu fonctionne

Test : Se connecter avec différentes machines sur le serveur

Critères de réussite :

- Les clients arrivent à se connecter sur le serveur
- Les joueurs se voient et peuvent interagir sur le serveur
- Le chat textuel est fonctionnel & synchronisé

3 Tests de sécurités

Objectif : Tester la robustesse du réseau contre les attaques externes et l'intégrité des données des utilisateurs.

Critères de réussite :

- Système de firewall et de sécurité des données utilisateurs actifs et efficaces.
- Accès sécurisé aux serveurs internes et à Internet (pare-feu).
- Absence de vulnérabilités majeures dans l'infrastructure réseau.

4 Test de la vitesse de connexion Internet

Objectif : Vérifier que la connexion Internet est stable et rapide, adaptée à plusieurs utilisateurs simultanés.

Critères de réussite :

- Débit suffisant pour le jeu en ligne sans interruptions (latence faible, pas de déconnexion).
- Test de performance en simultané sur plusieurs stations de jeu.

5 Administration des machines

Objectif de l'Administration à Distance

L'objectif de l'administration des machines via Remmina est de :

- Gérer et dépanner les machines sans avoir à se déplacer physiquement à chaque poste de travail.
- Effectuer des mises à jour ou des changements sur les postes sans perturber l'expérience des utilisateurs.
- Maintenir un environnement sécurisé et optimisé sur chaque machine, en effectuant des contrôles réguliers.